

TÍTULO: Grado en Ingeniería del Software

Procedimiento de convalidación para alumnos procedentes de Formación Profesional (FP)

Aquellos alumnos procedentes de FP, de cara a solicitar convalidación de asignaturas, deberán seguir el procedimiento habitual establecido en el reglamento de la Universidad Rey Juan Carlos para la Convalidación de Asignaturas, en las mismas condiciones, fechas y plazos que el resto de alumnos. No existe una tabla de convalidación automática con FP, por tanto, será la Comisión de Convalidaciones de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática (ETSII) la que evaluará cada solicitud.

Procedimiento de adaptación de los estudiantes de los estudios existentes (Ingeniería Técnica en Informática de Gestión, Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas e Ingeniería Informática) al nuevo plan de estudio

El procedimiento de adaptación está dirigido a los alumnos de las titulaciones actuales de la Escuela Superior de Ingeniería Informática (Ingeniería Técnica en Informática de Gestión, Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas e Ingeniería Informática). Estas enseñanzas comenzarán su proceso de extinción tras la implantación del nuevo plan de estudios. El proceso de adaptación se basará en una tabla de convalidación que permita conocer al alumno a priori las asignaturas que debe cursar.

El procedimiento de adaptación será gestionado por la comisión de convalidación de la Escuela Superior de Ingeniería Informática, integrada por representantes de todas las áreas de conocimiento involucradas en la impartición de enseñanzas de la Escuela. Esta comisión definirá, entre otras cosas, el periodo en el que los alumnos podrán solicitar la adaptación de sus expedientes académicos y la fecha de notificación de las resoluciones.

La comisión será asimismo responsable de la definición y actualización de las tablas de convalidación de estudios, las cuales serán puestas a disposición de los alumnos. Dichas tablas, cuya versión inicial se muestra a continuación, muestran las asignaturas del nuevo plan de estudios que serán convalidadas a aquellos alumnos que acrediten haber aprobado las correspondientes asignaturas de los planes de estudios actuales. A modo de resumen, se incluyen también unas tablas en la que se muestran las asignaturas del nuevo plan de estudios que se convalidan con asignaturas de las titulaciones a extinguir.

INGENIERO EN INFORMÁTICA (PLAN ANTIGUO)	GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE
MATEMÁTICA DISCRETA Y ÁLGEBRA	Matemática Discreta y Álgebra
LÓGICA MATEMÁTICA	Lógica

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN	Introducción a la Programación
FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA	Fundamentos físicos de la Informática
INFORMÁTICA BÁSICA	Introducción a la Informática
CÁLCULO	Cálculo
ESTADÍSTICA	Estadística
ESTRUCTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES	Arquitectura e Ingeniería de Computadores
ESTRUCTURAS DE DATOS	Estructuras de datos
METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN	Metodología de la Programación
FUNDAMENTOS DE REDES DE ORDENADORES	Redes de computadores
ESTRUCTURA DE LA INFORMACIÓN	Bases de datos
LENGUAJES INFORMATICOS	Paradigmas de programación
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	Programación orientada a objetos
DISEÑO Y ANÁLISIS DE ALGORITMOS	Diseño y Análisis de Algoritmos
SISTEMAS OPERATIVOS	Sistemas Operativos
INTERFACES DE USUARIO	Interacción persona-ordenador
HUMANIDADES	Humanidades
SISTEMAS DE INFORMACIÓN	Ingeniería de Sistemas de Información
ESTRUCTURAS DE DATOS Y ALGORITMOS AVANZADOS	
FUNDAMENTOS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL	Ingeniería del conocimiento
INFORMÁTICA GRÁFICA	Desarrollo de aplicaciones gráficas en 3D
INVESTIGACIÓN OPERATIVA	Investigación Operativa
ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS	Administración de Sistemas Informáticos
ARQUITECTURA E INGENIERÍA DE COMPUTADORES	Arquitectura e Ingeniería de Computadores
INGENIERIA DEL SOFTWARE I PROCESADORES DEL LENGUAJE	Análisis e Ingeniería de Requisitos Procesadores de lenguajes
INTELIGENCIA ARTIFICIAL	Ingeniería del conocimiento
BASES DE DATOS	Tecnologías de bases de datos
INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO	Ingeniería del conocimiento
MODELOS DE LA INVESTIGACIÓN OPERATIVA	Investigación Operativa
HUMANIDADES	Ética, Legislación y Profesión Humanidades
INGENIERÍA DE SOFTWARE II APLICACIONES PARA LA WEB	Diseño y Arquitectura de Software Fundamentos de la Web Desarrollo de aplicaciones Web
SEGURIDAD INFORMÁTICA	Seguridad informática
TECNOLOGÍAS DE SERVICIO Y APLICACIONES EN INTERNET	Fundamentos de la Web Desarrollo de aplicaciones Web
MULTIMEDIA E HIPERMEDIA	Multimedia
CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN	Seminarios en Tecnologías e Ingeniería del software / Reconocimiento de créditos

PRÁCTICAS EN EMPRESA	Prácticas externas
SISTEMAS INFORMÁTICOS	Trabajo fin de grado

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS	GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE
ESTRUCTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES	Introducción a la Informática
METODOLOGÍA Y TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN	Introducción a la Programación
BASES DE MATEMÁTICAS	Cálculo
FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA	Fundamentos físicos de la Informática
MATEMÁTICA DISCRETA y Álgebra ¹	Matemática Discreta y Álgebra
BASES DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	Paradigmas de programación
ESTRUCTURA DE DATOS Y DE LA INFORMACIÓN	Estructuras de datos Diseño y Análisis de Algoritmos
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES	Arquitectura e Ingeniería de Computadores
ESTADÍSTICA	Estadística
INGENIERÍA DEL SOFTWARE	Análisis e Ingeniería de Requisitos
HUMANIDADES	Ética, legislación y profesión Humanidades
SISTEMAS OPERATIVOS	Sistemas Operativos
DISEÑO DE BASES DE DATOS Y SEGURIDAD EN LA INFORMACIÓN	Bases de datos
REDES	Redes de computadores
EVALUACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS	Investigación operativa
INTELIGENCIA ARTIFICIAL	Ingeniería del conocimiento
TÉCNICAS DE SIMULACIÓN	Investigación operativa
AMPLIACIÓN DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE	Diseño y Arquitectura de Software
COMPILADORES E INTÉRPRETES	Procesadores de lenguajes
SISTEMAS MULTIMEDIA DISTRIBUIDOS	Multimedia
CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN	Seminarios en Tecnologías e Ingeniería del software / Reconocimiento de créditos
PRÁCTICAS EN EMPRESA	Prácticas externas
PROYECTO FIN DE CARRERA	Trabajo fin de grado

¹ Aprobadas las asignaturas de “Matemática Discreta” y “Álgebra” de Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas (Plan antiguo), se convalida “Matemática Discreta y Álgebra”.

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE GESTIÓN	GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE
ESTRUCTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES	Introducción a la Informática
METODOLOGÍA Y TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN	Introducción a la Programación
FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA	Fundamentos físicos de la Informática
MATEMÁTICA DISCRETA Y ÁLGEBRA ¹	Matemática Discreta y Álgebra
BASES DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	Paradigmas de programación
BASES DE MATEMÁTICAS	Cálculo
ESTRUCTURA DE DATOS Y DE LA INFORMACIÓN	Estructuras de datos
	Diseño y Análisis de Algoritmos
ESTADÍSTICA	Estadística
SISTEMAS OPERATIVOS	Sistemas Operativos
TÉCNICAS DE ORGANIZACIÓN Y GESTIÓN EMPRESARIAL	Gestión de organizaciones
HUMANIDADES	Ética, legislación y profesión Humanidades*
LABORATORIO DE PROGRAMACIÓN	Programación orientada a objetos
DISEÑO DE BASES DE DATOS Y SEGURIDAD EN LA INFORMACIÓN REDES	Bases de datos
	Redes de computadores
INGENIERÍA DEL SOFTWARE DE GESTIÓN SOFTWARE AVANZADO	Análisis e Ingeniería de Requisitos
	Desarrollo basado en componentes
ASPECTOS JURIDICOS DE LA INFORMÁTICA	Ética, Legislación y Profesión
TÉCNICAS DE SIMULACIÓN	Investigación operativa
BASES DE DATOS AVANZADAS	Tecnología de Bases de Datos
EVALUACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS	Investigación operativa
GESTIÓN Y CALIDAD DEL SOFTWARE	Calidad del Software
HERRAMIENTAS CASE Y 4GL	Ingeniería de Sistemas de Información
INFORMÁTICA DOCUMENTAL	Multimedia
INTERFACES GRÁFICOS	Interacción persona-ordenador
CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN	Seminarios en Tecnologías e Ingeniería del software / Reconocimiento de créditos

¹ Aprobadas las asignaturas de “Matemática Discreta” y “Álgebra” de Ingeniería Técnica en Informática de Gestión (Plan antiguo), se convalida “Matemática Discreta y Álgebra”.

PRÁCTICAS EN EMPRESA	Prácticas externas
PROYECTO FIN DE CARRERA	Trabajo fin de grado